* Vettore che salvi le canzoni indovinate e non le faccia più partire (da azzerare ogni qualvolta ci sia il gameover)
* Storpiatore suoni
* Canzoni da indovinare mettendo il nome
* Scena migliori punteggi
* Punti bonus ( indovina canzone entro x secondi e avrai un bonus; scrivere la tipologia del bonus di fianco al timer) es: + 10 secondi per la prossima canzone, punteggio della canzone da indovinare raddoppiato/triplicato
* Punteggio che decresca col decrescere del countdown
* Scena con legenda che tenga la mappa del livello in cui si è arrivati (livello 1 canzone normale, livello 2 tempo che scorre più velocemente, livello 3 scrivere a mano il titolo della canzone, livello 4 canzone storpiata, livello 5….)
* Mettere tutte le
* Modalità FoundArtist: vettore String /HashMap con x playlist di cantanti, partono canzoni a caso della PlayList e l’utente deve scrivere il nome del Cantante/Gruppo (possibilità di introdurre 3 skip totali su canzoni)